

Unterrichtsinhalte Klasse 5 + 6 gemäß Szenario A (ab 27.08.2020)

Lernfeld	Klasse 5	Klasse 6	Besondere Projekte (nach Möglichkeit und Bedarf)
Spiele	<ul style="list-style-type: none"> • Passen und Fangen • Dribbling mit der Hand • Kleine Spiele, Spielentwicklung kleines Spiel • Wandball 	<ul style="list-style-type: none"> • Vertiefung 5 • Völkerball 	Jahrgangsturniere
Laufen, Springen, Werfen	<ul style="list-style-type: none"> • Ausdauerlauf • Starttechniken • Sprint • Weit springen • Werfen: Schlagball 	<ul style="list-style-type: none"> • Hindernislauf • Ausdauerlauf 	<ul style="list-style-type: none"> • Lauf um den Südsee → Teilnahme am BS-Nachlauf
Turnen und Bewegungskünste	<ul style="list-style-type: none"> • Vielfältige Bewegungsfertigkeiten (Balancieren, Stützen, Schwingen, Springen, Klettern, Schaukeln ...) • Körperspannung und Balanceübungen, Kunststück mit Partner • Bodenturnen: Rollen, Handstand, Rad (nur soweit ohne Hilfestellung möglich) → Helfen und Sichern 	<ul style="list-style-type: none"> • Reck (nur Unterschwingung (ohne oder mit ½ Drehung)) → Sprung 	
Kämpfen	<ul style="list-style-type: none"> → Kampfspiele → Körperkontakt → Regeln 		
Gymnastisches und tänzerisches Bewegen	<ul style="list-style-type: none"> • Rhythmusschulung: Gehen, Federn, Laufen, Hüpfen, Springen • Handgeräte Ball • Entwicklung motorischer Grundeigenschaften 	<ul style="list-style-type: none"> • Festigung motorischer Grundeigenschaften • Handgerät Seil 	
Bewegen auf Rollen u. gleitenden Geräten	<ul style="list-style-type: none"> • Rollbretter • Hindernisparcours 		
Schwimmen Tauchen		<ul style="list-style-type: none"> • 15 min ausdauernd schwimmen 	AG zum Erwerb des Abzeichens in

Wasserspringen		<ul style="list-style-type: none"> • Brustschwimmen • Startsprung, Drehwende • Rückenkraul • Mind. 2 Fuß- oder Kopfsprünge • Tauchen u. Transportieren • Selbstrettung • Baderegeln u. Hygiene 	Bronze (nur wenn innerhalb der Kohorte durchführbar)
-----------------------	--	---	---